

Montage vidéo

Devenir vidéaste



Formation montage vidéo

MODULE 1 : Les étapes clés avant le montage vidéo

Leçon 1 : Configurer et personnaliser Premiere Pro

- Terminologie du montage
- Organiser son projet avant le montage
- Créer son projet Premiere Pro
- Overview de Premiere Pro
- Configuration du logiciel
- Raccourcis Premiere Pro
- Création de l'interface et exploration des panneaux

Leçon 2 : Structurer son projet vidéo

- Les caractéristiques d'un fichier vidéo
- Importer et structurer ses fichiers
- Créer des doublures
- Créer une séquence
- Importer les rushes dans la timeline
- Ajustement des rushes à la taille de l'image
- Aperçu de la timeline
- Optimiser sa prévisualisation

Évaluation de la compétence (QCM)

Montage vidéo

Devenir vidéaste



MODULE 2 : Le montage vidéo

Leçon 1 : Préconfigurer l'audio

- Importer et synchroniser le son externe
- Les règles d'or de l'audio
- Le pré-mix son
- Le panneau d'amélioration essentielle de l'audio

Leçon 2 : Dérushage

- Les caractéristiques d'un fichier vidéo
- Importer et structurer ses fichiers
- Créer des doublures
- Créer une séquence
- Importer les rushes dans la timeline
- Ajustement des rushes à la taille de l'image
- Aperçu de la timeline
- Optimiser sa prévisualisation

Leçon 3 : Assemblage audio et vidéo

- Gestion de la musique
- Utilisation des transitions audio
- L'assemblage de la vidéo finale
- Le ralenti et le remappage temporel
- Les différents types d'effets sonores
- Enregistrer et travailler une voix off
- Ajouter des effets sonores
- Créer des clés audio

Évaluation de la compétence (QCM)

Montage vidéo

Devenir vidéaste



MODULE 3 : Le motion design

Leçon 1 : Les bases du motion design

- Créer un texte et le personnaliser
- Panneau d'options d'effets
- Animer un texte
- Lissage des animations et effets
- Animer une statique
- Utilisation des templates d'animation Adobe Stock
- Installation et utilisation de plug-ins externes

Leçon 2 : Les sous-titres

- Créer des sous-titres (manuel et automatique)
- Transcription manuelle et automatique
- Personnalisation des sous-titres
- Créer plusieurs pistes de sous-titres
- Animer des sous-titres
- Créer des presets
- Exporter la piste de sous-titres
- Importer des sous-titres

Évaluation de la compétence (QCM)

Montage vidéo

Devenir vidéaste



MODULE 4 : L'habillage vidéo et l'étalonnage

Leçon 1 : Les effets visuels

- Aperçu du panneau d'effets
- Créer des calques d'effets
- Les différents types d'effets vidéo
- Utiliser et animer des effets vidéo
- Stabiliser des plans
- Les transitions vidéo

Leçon 2 : Les overlays

- Les types d'overlays
- Les overlays LPA
- Importer ses overlays dans son projet
- Accompagner ses overlays de SFX
- Trouver des overlays

Leçon 3 : Les templates, presets et plugins

- Les plugins Premiere Pro
- Les templates

Leçon 4 : Optimiser sa timeline

- Le pré-rendu
- Imbriquer un plan

Devenir vidéaste



Leçon 5 : L'étalonnage

- Les bases de l'étalonnage
- Les profils d'image LOG
- Les bases de Lumetri
- Utiliser des LUTs

Évaluation de la compétence (QCM)

MODULE 5 : L'export et le rendu du projet

Leçon 1 : Avant l'exportation

- Nettoyer son projet
- Aperçu de la fenêtre d'exportation
- Convertir le format de sa séquence en vertical et horizontal
- Partager son projet avant l'exportation

Leçon 2 : Les différentes exportations

- Exporter pour le web
- Exporter au format vertical
- Exporter un master

Leçon 3 : Après l'exportation

- Archivage du projet
- Localiser les éléments
- Corrections d'erreurs
- Récupérer un projet

Évaluation de la compétence (QCM)



FICHE PROGRAMME

Page suivante >

FICHE PROGRAMME

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- C1. Créer un projet vidéo dans un logiciel de montage : Premiere Pro, en organisant les éléments graphiques sources à intégrer à la vidéo (rushs vidéo, images, textes, logos, sons), afin de répondre aux attentes exprimées dans un cahier des charges
- C2. Assembler les plans vidéo avec des transitions fluides et une image étalonnée, en utilisant les principales fonctionnalités du logiciel de montage, afin de créer un métrage vidéo ayant un rendu de qualité professionnelle
- C3. Intégrer un habillage sonore en le mixant de façon à obtenir une piste audio homogène (identique du début à la fin de la vidéo)
- C4. Animer un design statique afin de créer des animations en 2D fluides et rythmées, à intégrer dans une vidéo
- C5. Intégrer des effets spéciaux dans une vidéo, en utilisant des templates existants ou les fonctionnalités avancées du logiciel, pour enrichir le rendu et assurer une qualité professionnelle du projet vidéo
- C6. Générer des sous-titres afin de rendre la vidéo accessible aux personnes en situation de handicap (déficience auditive), aux utilisateurs qui ne peuvent accéder au son, et aux moteurs de recherche pour optimiser le référencement naturel
- C7. Paramétrer le rendu et l'export du projet vidéo afin de créer un fichier final optimisé pour la diffusion et le visionnage de la vidéo sur le canal de diffusion ciblé

DURÉE DE LA FORMATION

- Total : 15 heures
- 5H30 de vidéos asynchrone Leamybox + 1h de masterclass en visio + 8H30 de QCM, exercices pratiques et évaluation finale + 15 min appel pédagogique
- Date : Session de 2 mois en E-learning
- Lieu : e-learning

TARIF

- 1500 € net de taxe

PRÉREQUIS NÉCESSAIRE POUR INTÉGRER LA FORMATION

- Public débutant accepté / Avoir un ordinateur avec une connexion Internet.
Maîtriser l'outil informatique (Windows ou MacOS)
Avoir des connaissances basiques des logiciels graphiques (gestion de calques, notion de masque, outil plume...)*

**À savoir : Nous revoyons tout de même, toutes les connaissances basiques du logiciel Premiere Pro dans le module 1 de notre formation.*

SUITE DE PARCOURS ET DÉBOUCHÉS

Exemples suite de parcours :

- RNCP5213 Monteur(se) graphiste vidéo
- RNCP34432 Master cinéma & audiovisuel
- RS6111 Technique de réalisation et montage

Exemples débouchés :

- Montage audiovisuel et post-production (ROME L1507)

INDICATEURS DE RÉSULTATS

***les indicateurs de résultats sont calculés à partir du 10 septembre (date de lancement) au 20 octobre 2024.*

- Taux de satisfaction : 93%
- Taux des élèves qui recommandent la formation à d'autres personnes : 95%
- Taux de réussite à la certification* : À venir

**Cet indicateur sera communiqué à partir du 31 novembre 2024 (date de passage des premières certifications)*

MODALITÉS D'ADMISSION ET DÉLAI D'ACCÈS À LA FORMATION

- Formation tout au long de l'année. Accès immédiat sous réserve de remplissage du questionnaire d'analyse des besoins et du QCM validation des prérequis pour le financement en fonds propres et délais de 14 jours après avoir effectué la demande sur mon compte formation pour les financements CPF

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Un accès avec connexion au logiciel « Leamybox »
- Vidéos de formation asynchrone
- Exercices cas pratiques
- Exemples concrets partagés sur l'ensemble des modules par le formateur
- Quizz (QCM)
- Ressources pédagogiques (contenus additionnels, documents, liens externes)
- Pack de LUTs / SFX / Clips / Overlays remis durant la formation
- Groupe d'échanges sur Discord
- Formateur : Cyril SOUDANT, 15 ans d'expérience en tant que vidéaste réunissant plus de 5 millions d'abonnés sur sa chaîne Youtube (CYRILmp4)

MODALITÉS DE SUIVI PÉDAGOGIQUE ET D'ÉVALUATION

- Évaluation des compétences à l'entrée de formation (QCM)
- QCM à la fin de chaque module
- Entretien pédagogique par téléphone
- Évaluation compétences en sortie de formation (QCM final, cas pratique évalué par un jury)
- La certification (remise d'un certificat officiel) est délivrée en fonction des résultats obtenus à l'issue d'une épreuve pratique (mise en œuvre des acquis dans le cadre d'un projet concret)

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les candidats en situation de handicap compatible avec la formation peuvent bénéficier d'aménagements d'évaluation et/ou de formation.
- Toutes les vidéos sont sous-titrées pour les personnes malentendantes
- Pour plus de renseignements sur l'accès à la formation, contactez Monsieur Guillaume CONDETTE, Référent Handicap : psh@laporteacademie.com

BLOC DE COMPÉTENCES ÉQUIVALENCE PASSERELLES

- Possibilité de valider un ou des blocs de compétences : NON
- Possibilité d'équivalence : NON
- Possibilité de passerelles : NON

LA CERTIFICATION

- Monter des vidéos professionnelles et optimisées avec de l'animation 2D
- Code de la fiche : RS6478
- Nom du certificateur : SKMG Studio
- Date d'enregistrement : 21/12/2025

Évaluation

Conclusion

Passage de la certification !



Évaluation des 5 compétences

- QCM fin de formation
- Évaluation finale



Enquête de satisfaction



AUTRES

- Pack LUTs
- Pack SFX
- Pack Clips
- Pack Overlays

